

REGOLAMENTO

CAMPIONATO NAZIONALE RENTAL KARTING ASI 2025 – NATIONAL SERIES

KZR CHAMPIONSHIP 2025



Il KZR Championship 2025 è un campionato di interesse nazionale ed è un progetto creato ed organizzato da DEMORACE Società Sportiva Dilettantistica a R.L. affiliata ad ACI Sport e ad ASI Karting, Settore tecnico di ASI Nazionale, Ente di promozione sportiva riconosciuto dal CONI e da Sport&Salute, volto a promuovere lo sport del karting con l'obiettivo della creazione di un ambiente disteso e cordiale che incoraggi il divertimento, la socializzazione e l'inclusione tra le persone.

La Demorace SSD a RL possiede la licenza da organizzatore ACI Sport #474604.

Il presente regolamento sarà valido per l'intera stagione 2025.

Saranno possibili, come clausola di salvaguardia, modifiche al presente regolamento da parte del Comitato organizzativo e saranno comunicate in congruo anticipo a tutti i partecipanti tramite tutti i canali di comunicazione (WhatsApp, sito web, social).

Evidenziato in giallo il testo aggiornato/modificato/aggiunto rispetto al regolamento KZR 2024. Per tutto quanto non espressamente previsto dal presente regolamento, farà fede l'Annuario Sportivo 2025 di ACI Sport, che sarà considerato il riferimento normativo per la risoluzione di qualsiasi episodio, fatto o contenzioso.

Ulteriori informazioni e calendario eventi: www.kzrchampionship.it

SOMMARIO

1. Finalità e Codice di Condotta.....	3
2. Codice di comportamento sportivo del CONI.....	4
3. Obblighi e responsabilità dei partecipanti.....	4
4. Introduzione e tipologie di motori e telai "Rental"	4
5. Iscrizione.....	6
6. Costi e promozioni	7
7. Categorie e Classifiche eventi.....	8
8. Classifica TEAM	8
9. Punteggi.....	9
10. Pesatura conduttori e zavorre, Tabelle portanumero/trasponder.....	10
11. Abbigliamento.....	11
12. Briefing obbligatorio per tutti i conduttori	11
13. Estrazione numeri di kart e ordine batterie	12
14. Safety Commission.....	12
15. Prove cronometrate	12
16. Modalità di svolgimento (per la categoria Next Gen).....	13
17. Modalità di svolgimento (per la categoria Rotax 18+ e Junior).....	13
18. Extra Batterie/Eventi.....	14
19. Segnalazioni	15
20. Bandiere	15
21. Procedura di Partenza	17
22. Partenza lanciata.....	18
23. Condizioni Meteo	19
24. Penalità e sanzioni disciplinari.....	19
25. Commissione Sportiva KZR CHAMPIONSHIP	21
26. Sanzioni disciplinari.....	22
27. Prove (per Commissione disciplinare)	22
28. Reclami e Ricorsi/Appelli.....	22
29. Provvedimenti.....	23
30. Patente a Crediti e Penalità comportamentali	24
31. Applicazione delle penalità	25
32. Ulteriori Responsabilità dei conduttori.....	25
33. Riprese video on-board e comunicazioni via radio/cellulare	25
34. Calendario Torneo	26
35. Accettazione incondizionata del Regolamento Sportivo e Tecnico	26
36. Norma transitoria.....	26

1. Finalità e Codice di Condotta

- a) DEMORACE SSD a R.L. nasce con la precisa volontà di organizzare e gestire in modo professionale eventi tra appassionati in ambito motori e avvicinare a questo sport partecipanti di tutte le età, creando in occasione di ogni evento un ambiente favorevole, orientato alla famiglia e all'amicizia tesa a condividere la passione che unisce tutti attorno ai motori.
- b) Tutti quelli che prenderanno parte a qualsiasi evento DEMORACE SSD siano essi organizzatori, gestori e/o proprietari di impianti, società partner, partecipanti, oppure semplici amici, familiari od ospiti, dovranno concorrere a creare e mantenere un clima positivo, un comportamento ragionevole e responsabile sia dentro sia fuori la pista. Il rispetto e **la lealtà sportiva** hanno la priorità su ogni cosa.
- c) Ogni partecipante e ogni persona sono importanti, tutti saranno trattati in modo equo, a prescindere dall'esperienza, dalle capacità di pilotaggio, dall'età, dal sesso o dalla provenienza, **nei limiti tecnici dei mezzi messi a disposizione**. Ogni Partecipante avrà sempre pari diritti e pari status all'interno del Torneo. L'organizzazione opera una politica di tolleranza zero nei confronti di qualsiasi atto di violenza o di qualsiasi discriminazione.
- d) L'organizzazione DEMORACE SSD, i suoi partners, i gestori e/o proprietari del circuito non sono responsabili per danni derivanti da incidenti in pista per il mancato rispetto dei regolamenti sportivi e/o tecnici, nonché per le direttive impartite dagli ufficiali di gara e dal personale addetto. Non sono altresì responsabili in caso di furti e/o danni a persone e cose avvenute all'interno dell'impianto.
- e) Sono previste assicurazioni "infortuni" nominative per i piloti e gli accompagnatori con polizza stipulata da ASI Nazionale e pubblicata su <http://www.asinazionale.it/servizi/polizze-assicurative> e associata alla Tessera/Licenza di ogni partecipante, degli accompagnatori (se tesserati) e di qualsiasi persona dello STAFF che è autorizzata ad entrare in pista. **Nel caso di conduttori licenziati ACI Sport si farà riferimento alla relativa polizza infortuni di Aci Sport legata alla licenza emessa.** I rappresentanti della stampa possono accedere alla pista previa espressa richiesta all'Organizzatore e se l'autorizzazione è stata loro concessa. Essi devono inoltre rispettare tutte le istruzioni di sicurezza impartite dagli Ufficiali di Gara e possedere adeguata copertura assicurativa a copertura di eventuali infortuni.
- f) Le violazioni od inadempienze alle citate disposizioni sono penalizzate e possono comportare l'allontanamento della(e) persona(e) dall'area interessata.
- g) E' istituita una Commissione Disciplinare/Sportiva, la cui composizione e funzionamento è disciplinato all'interno del Regolamento KZR 2025, il cui compito è giudicare sui fatti accaduti durante la competizione sportiva, in conformità con quanto previsto dalla normativa di settore. Si richiama, pertanto, agli artt.26, 27, 28, 29 , 30, 31, 32, 33 e 35 del Regolamento KZR 2025.
- h) Tutti i termini (presenti in questo documento e in tutto il materiale Demorace SSD, comprese tutte le pubblicazioni web, cartacee, e le pagine dei social network) che richiamano le competizioni sportive e il Motorsport professionistico sono sotto sorveglianza del settore sportivo di ACI Sport ed ASI Karting.

2. Codice di comportamento sportivo del CONI

La Demorace SSD, per quanto non previsto dall'art.1, richiama il Codice di Comportamento Sportivo del CONI approvato con Deliberazione del Consiglio Nazionale del 30 ottobre 2012 e successive modificazioni, richiamando la normativa nazionale in materia di doping.

3. Obblighi e responsabilità dei partecipanti

- a) Con l'iscrizione alla gara ogni partecipante aderisce al Codice di Comportamento Sportivo del CONI ed alla normativa in materia di doping, richiamata nell'art.1 bis, accettando in ogni sua parte il presente regolamento.
- b) È obbligo di ogni partecipante e conduttore di tenere durante tutta la manifestazione un comportamento in linea con i principi e valori dell'ordinamento sportivo, ponendo alla base di ogni sua azione i principi di lealtà, probità, correttezza, non discriminazione e non violenza, in modo che sia garantita la pacifica convivenza tra i presenti. I conduttori sono anche responsabili per il comportamento di chiunque sia associato a loro (amici, parenti). In tal senso trova applicazione il principio della responsabilità oggettiva e gli stessi conduttori potranno subire sanzioni per comportamenti tenuti dai loro accompagnatori in quanto tali.
- c) È altresì vietato a tutti i tesserati di tenere, con ogni mezzo (inclusi social network pubblici), comportamenti diffamatori e/o offensivi nei confronti degli altri tesserati, dell'ASI, di ACI Sport e della Demorace SSD e del suo staff, degli Ufficiali di Gara (Direttore e Commissari) e dei partecipanti, **anche dopo la fine dell'evento**.
- d) La violazione del Codice di Comportamento Sportivo del CONI, della normativa antidoping e degli obblighi e responsabilità contenuti all'interno del presente articolo potranno dar luogo, qualora non costituiscano fatti più gravi e comunque in aggiunta alla sanzione prevista per gli stessi, alla immediata squalifica da un evento o dal Campionato senza diritto alcuno di rimborso della quota corrisposta per l'iscrizione all'intero Trofeo o al singolo evento.

4. Introduzione e tipologie di motori e telai "Rental"

Il Campionato si svolgerà su piste outdoor omologate Aci Sport (omologa permanente o rental di Aci Sport) utilizzando kart con propulsore due e quattro tempi in modalità FULL RENTAL (Arrive&Drive).

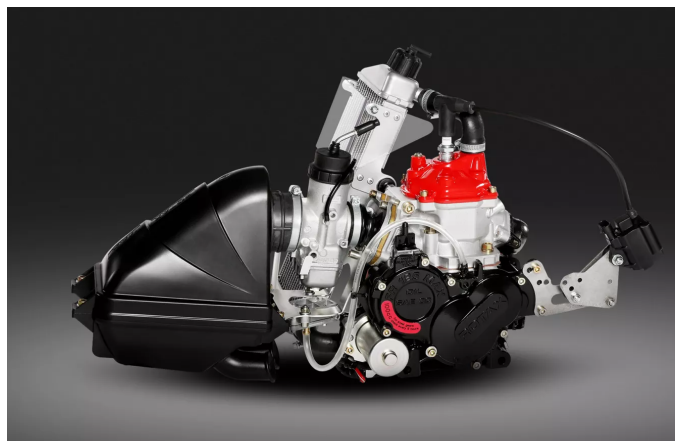
I kart utilizzati (esclusi quelli delle categorie KZR 4T Club e WHEEL CHAIR) sono di proprietà di Demorace SSD a R.L. e sono auto-gestiti da DEMORACE SSD a R.L. per lo stoccaggio, trasporto e manutenzione del prodotto (kart) e dei servizi (collaboratori tecnici/sportivi) tecnologici e di supporto logistico al Trofeo inclusi i servizi prettamente sportivi.

Il telaio utilizzato per le categorie 2T KZR Rotax (escluso WHEEL CHAIR) è il CRG-Kalifornia, con omologa CIK-FIA 5/CH/14 scaduta ma acquistati nuovi dal costruttore CRG a giugno 2022. Il telaio utilizzato per le categorie 2T WHEEL CHAIR e Next Generation è EKS.

Il propulsore differisce **come Hp/cv** in base alle tipologie di telaio e alle categorie previste:

KZR NEXT GENERATION (125cc 2T monomarcia Rotax Junior EVO con kit originale Rotax MINI 15cv):

KZR ROTAX 18+ (125cc 2T monomarcia Rotax Junior EVO, 23cv):



WHEEL CHAIR (125cc monomarcia ROTAX Evo Junior 2T 23cv con comandi al volante, rollbar e cinture di sicurezza):



Tutti i kart hanno le protezioni alle ruote, il sedile regolabile, il vano porta zavorre sul lato sinistro del kart, l'avviamento elettrico e il musetto reclinabile.

Il Campionato KZR 2025 si svolgerà su **7 Tappe con uno scarto possibile incluso la gara a cui non si partecipa.**

La classifica nazionale per le categorie Rotax e Next Gen sarà **pertanto** stilata sui **migliori 6 punteggi complessivi di tappa**, mentre per la categoria WHEEL CHAIR sarà stilata sui punteggi complessivi delle **n.4 gare programmate con la proprietà dei kart: Emotion Race.** Tutti gli appuntamenti si svolgeranno lungo tutto l'arco dell'anno 2025 ma potranno subire modifiche in caso di DPCM o per forza maggiore, non dovuti alla volontà dell'organizzazione. L'organizzazione si è impegnata a ricercare per ogni appuntamento i migliori impianti e le strutture disponibili nel territorio italiano. Lo staff, per quanto possibile, accerterà prima dell'evento che la manutenzione del circuito e dei kart sia adeguata a soddisfare i requisiti di sicurezza e di omogeneità delle prestazioni dei mezzi oltre a tutte le autorizzazioni territoriali. L'organizzazione, pertanto, si riserva il diritto di sostituire la struttura ospitante e/o rimandare l'appuntamento in calendario.

Il KZR Championship 2025, **svolto sotto egida di ASI Karting in convenzione ACI SPORT (per le gare con RPG approvato da Aci Sport)**, sarà valido come Campionato Nazionale Categoria RENTAL KARTING 2T ASI Nazionale come concordato con il settore ASI Karting di ASI Nazionale, Ente di promozione sociale e sportivo riconosciuto dal CONI e da Sport&Salute. Il calendario è pubblicato e costantemente aggiornato sul sito web dedicato: www.kzrchampionship.it

5. Iscrizione

La registrazione al campionato deve essere completata online su www.kzrchampionship.it. Saranno ammessi i seguenti conduttori:

- minimo otto anni compiuti per la categoria KZR Next Generation (massimo 12 anni)
- minimo dodici* anni compiuti per la KZR 2T Rotax Junior
- minimo 18 anni* compiuti prima della prima gara in calendario, per tutte le altre categorie Rotax
- Tutti i piloti minorenni dovranno essere accompagnati da un genitore (o un loro tutore) e dovranno inviare il modulo di autorizzazione alla competizione da parte di entrambi i genitori o tutori legali

***tolleranza di 12 mesi in accordo con i genitori o di chi ne fa le veci nel caso di minori**

È obbligatorio per gli iscritti **consegnare all'organizzazione la tessera/licenza ASI LKR o ACI Sport 2025 che viene emessa a fronte della presentazione del certificato medico sportivo agonistico per la specialità karting.**

In caso di rinuncia da parte del pilota iscritto in qualsiasi momento dell'anno 2025, la quota di iscrizione al campionato o alla singola gara già versata non potrà essere rimborsata per nessun motivo perchè il Torneo è a numero chiuso e gli impegni con i circuiti e i servizi necessari al regolare svolgimento degli eventi sono garantiti ad inizio anno.

La data ultima di iscrizione al campionato corrisponde al sabato pregara del GP2 in calendario (22 marzo 2025) ai costi standard indicati nel capitolo 4.

Tutti gli iscritti partecipanti alla gara del GP1 e GP2 saranno considerati iscritti d'ufficio al campionato e quindi acquisiranno i punti per lo stesso.

E' possibile iscriversi al campionato per un pacchetto minimo di 4 gare a partire dal GP3 (27 Aprile 2025) e fino al massimo al GP4 (24 Maggio 2025).

6. Costi e promozioni

a) **LISTINO STANDARD con pagamento entro il 22.03.2025**

Costo tesseramento licenza ASI Karting 2025 per pilota: **40€**

Pacchetto 6 gare KZR Rotax Junior o 18+	4.000€
Pacchetto 6 gare KZR Next Generation	3.600€
Pacchetto 6 gare KZR Wheel Chair	da definire

Prove Libere da 10' ROTAX (tutte le categorie) Sabato pre-gara, costi dedicati agli iscritti alla gara:

da 1 a 4 turni: 50€ a turno. Ogni 5 turni prenotati, sarà considerato gratuito n.1 turno.
Per i non iscritti alla gara il costo del singolo turno è di 60€.

b) **PROMOZIONE "IN UNICA SOLUZIONE" ENTRO IL 24.12.2024:**

Costo tesseramento licenza ASI Karting 2025 per pilota: 40€

Pacchetto 6 gare KZR Rotax.....	4.000€	3.600€
Pacchetto 6 gare KZR Next Generation.....	3.600€	3.000€
Pacchetto 6 gare KZR Wheel Chair	_____	da definire

Il costo della eventuale 7° gara per i piloti iscritti al campionato sarà di **600€** per le categorie ROTAX e **500€** per Next Generation.

c) **WILD CARD:**

Costo tesseramento licenza ASI Karting 2025 per pilota: 40€ (nel caso il pilota abbia già la tessera/licenza ASI LKR o ACI Sport non è necessario rifarla con Demorace)

n.1 gara KZR Rotax (tutte le categorie) **749€**

Le Wild Card non potranno far parte di un Team e non concorrono alla classifica del campionato.

Le Wild Card iscritte al GP1 o al GP2 sono considerate iscritte al campionato, come indicato all'art.5 del presente regolamento per i motivi sopra menzionati.

7. Categorie e Classifiche eventi

Categorie/età 2025:

KZR Rotax Junior	-da 12* anni a 17* anni compiuti
KZR Rotax 18+	-da 18* anni compiuti
KZR Wheel Chair	-da 18* anni compiuti
KZR Next Generation	- da 8 a 12* anni compiuti
KZR Team	

*tolleranza di 12 mesi

All'interno della categoria Rotax 18+, ci sono tre sottoclassi in base all'età:

- o **Sport**: gli 8 piloti più giovani.
- o **Gentleman**: i 9 piloti anagraficamente più veterani.
- o **GP**: gli 8 piloti che si collocano come età tra Sport e Gentleman.

La classifica definirà anche i titoli finali come sommatoria dei migliori n.6 eventi disputati (quindi con uno scarto del peggior risultato di tappa su al massimo 7 disputati incluso l'evento a cui non si è partecipato) per tutte le categorie.

Sono previsti dei premi speciali a sorpresa per la premiazione finale del campionato e per alcuni eventi. Saranno comunicati di volta in volta nel programma specifico.

8. Classifica TEAM

Ogni team potrà essere costituito da massimo **n.5 piloti** partecipanti con i seguenti vincoli:

- Un Team può avere in lista al massimo n.1 pilota NEXT GEN
- Un Team può avere in lista al massimo n.1 pilota Wheel Chair
- Un Team deve avere almeno due categorie
- Un Team per essere classificato deve avere in lista almeno n.3 piloti

Non è permessa in nessun momento e per nessun motivo la sostituzione dei conduttori di un Team dopo la prima gara effettuata. La classifica è definita dalla somma dei punti ottenuti dai **migliori n.3 piloti** del team ad ogni round. Per categoria si intende: Rotax Junior, Rotax 18+ (incluse tutte le sotto-classi), Rotax Next Gen e KZR Wheel Chair.

In caso di parità di punteggio: nel caso in cui due o più Team a fine stagione ottengano lo stesso punteggio, si procederà al conteggio del numero di vittorie dei piloti, in caso di successiva parità si procederà al conteggio dei secondi posti e così via. Il criterio sarà applicato per tutte le classifiche, per la graduatoria Team si applicherà lo stesso criterio sommando i piazzamenti dei partecipanti che compongono il team. In ultima analisi si valuteranno i tempi delle qualifiche per determinare la classifica.

E' possibile aggiungere i piloti "senza team" fino alla fine del secondo GP di stagione. Nel caso in cui in un round il team si presenta con un numero di piloti inferiore a tre, non sarà conteggiato nessun punto per il Team.

9. Punteggi

Sulla base dell'ordine di arrivo, ai conduttori di ogni categoria sono assegnati i seguenti punteggi:

KZR 2025	RACE 1	RACE 2	RACE 3*
1°	30	30	30
2°	24	24	24
3°	20	20	20
4°	18	18	18
5°	17	17	17
6°	16	16	16
7°	15	15	15
8°	14	14	14
9°	13	13	13
10°	12	12	12
11°	11	11	11
12°	10	10	10
13°	9	9	9

***RACE 3: solo per la categoria ROTAX 18+ e JUNIOR**

Dal 14° posto (nel caso ci siano batterie di gara formate da più di 13 piloti) in poi si assegnerà un punteggio pari a 5pt.

Per le classifiche di giornata, in caso di parità di punteggio tra conduttori dopo tutte le gare disputate, sarà considerato il miglior tempo di qualifica per determinare il miglior pilota. Per le classifiche di giornata dei TEAM, in caso di parità, si considereranno il miglior numero di vittorie, il miglior numero di piazzamenti e qualora ci fosse ancora parità si considererà il miglior tempo in qualifica tra tutti i piloti dei Team a pari punteggio.

10. Pesatura conduttori e zavorre, Tabelle portanumero/trasponder

- a) Ogni conduttore KZR Rotax 18+ dovrà garantire un peso minimo in tenuta di gara (con casco, tuta, para costole e collarino) **pari a kg.85,0** con zavorre di piombo da inserire nell'apposito vano saldato al telaio del kart e fino a Max 30Kg.
- b) Ogni conduttore KZR Rotax Junior dovrà garantire un peso minimo in tenuta di gara (con casco, tuta, para costole e collarino) **pari a kg.70,0** con zavorre di piombo da inserire nell'apposito vano saldato al telaio del kart e fino a Max 30Kg.
- c) Ogni conduttore KZR Next Generation dovrà garantire un peso minimo in tenuta di gara (con casco, tuta, para costole e collarino) pari al peso massimo tra i piloti iscritti al campionato -2,5Kg, con zavorre di piombo da inserire nell'apposito vano saldato al telaio del kart e fino a Max 30Kg.
- d) **Per tutte le categorie** l'organizzazione DEMORACE SSD a R.L. mette a disposizione delle tabelle portanumero con portatrasponder e trasponder. La responsabilità dell'applicazione della tabella sul kart è del pilota. Al fine di poter garantire uno svolgimento regolare di tutte le sessioni di prove libere, qualifiche e gare, è **OBBLIGATORIO** aver montato la tabella portanumero sul kart prima di entrare in pista. Nel caso in cui il pilota dovesse dimenticare di montare la tabella portanumero sul kart, il pilota avrà le seguenti penalità dipendenti dalla sessione:
 - 1. tempi non rilevati durante la prova libera o qualifica
 - 2. retrocessione all'ultimo posto della batteria di garaCome per il musetto, non sarà esposta la bandiera nera con disco arancio nel caso il DDG o i commissari si accorgano della mancanza della tabella di gara sul kart. E' a discrezione del DDG dare la bandiera NERA al pilota in questione, nel caso compia manovre che possano mettere a repentaglio la sicurezza degli altri piloti o l'eventuale posizione in gara. **La mancata riconsegna della tabella e/o del trasponder a fine evento, comporta una penale di 250€ a carico del pilota.**

Durante la stagione le operazioni di controllo peso potranno essere svolte a fine evento o a ogni sessione e sarà applicata una penalità (ultima posizione assoluta in classifica di gara, annullamento di tutti i tempi effettuati se in qualifica) in caso di peso inferiore ai limiti stabiliti sopra. **Non c'è tolleranza sul peso minimo sopra indicato.** La bilancia sarà messa a disposizione dalla pista o dall'organizzazione e sarà sempre utilizzata la stessa dall'inizio a fine gara. La responsabilità dell'installazione della zavorra è del conduttore che dovrà togliere i pesi alla fine della sessione. Sarà penalizzato (qualifica annullata, retrocessione all'ultimo posto assoluto della gara) il conduttore che lascerà i pesi nel kart assegnato alla fine della sessione qualunque essa sia (se reiterato nella stessa gara per due volte) **o se esce dal parco chiuso senza essere passato e autorizzato dal commissario preposto per la pesa.** È possibile ed è suggerito aggiungere un proprio sedile (non zavorrato con lastre di piombo o altro) per garantire il peso minimo in aggiunta alle zavorre. Il sedile dovrà essere verificato dal Direttore Tecnico KZR Demorace che rilascerà il nulla osta per l'uso. È possibile che l'organizzazione utilizzi degli stickers da applicare sul casco del pilota per segnalare il peso dello stesso, misurato in precedenza. Tale possibilità non esclude il controllo dei commissari con la "pesata" a fine sessione.

11. Abbigliamento

I conduttori **di tutte le categorie** dovranno obbligatoriamente indossare un abbigliamento di sicurezza consono alla pratica del karting omologato **o con omologa scaduta**: Casco integrale, Guanti, Tuta, scarpe e PARACOSTOLE.

È **altresi** obbligatorio l'utilizzo del collarino per le categorie KZR Next Generation e KZR Rotax Junior.

12. Briefing obbligatorio per tutti i conduttori

È previsto un briefing OBBLIGATORIO per tutti i conduttori da tenersi prima dell'inizio delle prove cronometrate o gare, sarà confermato di volta in volta dal programma di giornata e potrà essere organizzato anche online **o in presenza il sabato pre-gara o la domenica mattina**. Nel corso del briefing il direttore di gara e lo staff condivideranno le informazioni chiave per la sicurezza in pista e spiegheranno l'uso delle bandiere oltre ai comportamenti da tenere in caso di criticità.

La partecipazione al briefing è obbligatoria per tutti i partecipanti che dovranno firmare per la verifica della loro presenza, qualora venga richiesto.

In caso di arrivo in ritardo (oltre i 15' rispetto all'orario di inizio previsto dal programma) o assenza del concorrente al briefing verificabile dalla firma apposta nel foglio presenza, il conduttore sarà arretrato di cinque posizioni rispetto alla posizione di partenza di gara 1 (solo se reiterato, con provvedimento pubblico, alla seconda volta nel corso di tutto il campionato). Ogni conduttore dovrà firmare, se richiesto, un modulo di scarico di responsabilità e consegnare allo staff preposto la documentazione valida per l'iscrizione: Licenza Competitiva ASI Karting (Tesserà ASI tipologia LKR) o Licenza conduttore ACI Sport, Certificato Medico Sportivo Agonistico per il Karting, ricevuta del bonifico effettuato o altro metodo di pagamento della quota d'iscrizione, per i minori è richiesto il modulo di assenso firmato da entrambi i genitori e copia dei documenti d'identità (carta d'identità o passaporto) di entrambi i genitori.

13. Estrazione numeri di kart e ordine batterie

Premesso che verranno applicate le seguenti condizioni sul sorteggio:

- Un pilota non potrà utilizzare lo stesso numero di kart nelle due qualifiche.
- Il sorteggio verrà azzerato per le gare, ma il pilota non potrà prendere lo stesso numero di kart per tutte e tre (o due) manche di gara.

Per quanto riguarda le categorie Rotax (esclusa la categoria WHEEL CHAIR) e Next Gen, i kart saranno pertanto assegnati mediante sorteggio **del numero del kart (differente dal numero di gara della tabella personale di ogni pilota)** effettuato dai commissari sportivi ai box in modalità elettronica o in modalità tradizionale con palline da ping-pong numerate e riposte in una sacca **o con carte dedicate**.

Se il conduttore non sarà presente al sorteggio, lo stesso sarà effettuato dal commissario sportivo e non potrà essere reclamato **il numero di kart** così sorteggiato. I mezzi saranno sorteggiati per le prove cronometrate e per le gare. **Saranno inoltre sorteggiati i numeri dei kart muletto**. Essi subentreranno nell'ordine di estrazione qualora accadessero dei cedimenti meccanici sui kart titolari, durante le prove cronometrate. Il conduttore non potrà in autonomia e per nessun motivo decidere di effettuare il cambio kart, si dovrà SEMPRE attendere l'autorizzazione da parte del commissario sportivo e tecnico presente ai BOX per fare la sostituzione. **È responsabilità del pilota avvisare il commissario a fine sessione dell'eventuale guasto rilevato**. In ogni caso subito dopo l'ingresso in pista per la gara anche durante il giro di allineamento **o warmup prima della partenza**, il kart non potrà più essere sostituito. Nel caso in cui durante la gara si avessero dei problemi con il mezzo oppure qualsiasi scontro o altro, sarà cura del pilota coadiuvato dal commissario di percorso (Marshall) della postazione vicino all'accaduto, di mettere in sicurezza il Kart per non creare ulteriori situazioni di pericolo. **L'eventuale cambio del kart fatto dal pilota senza autorizzazione del commissario sportivo prevede la squalifica dalla manche di gara o dalla sessione di qualifica.**

14. Safety Commission

È istituita una SAFETY COMMISSION costituita dai referenti di ogni categoria, dal direttore tecnico e dal direttore sportivo e a cui potrà aggiungersi anche il direttore di gara. La commissione **si potrà** riunire il giorno precedente la gara, alla fine dell'ultimo turno di prove libere facoltative. La commissione si potrà riunire anche online e i referenti di categoria avranno l'obbligo di comunicare le decisioni condivise dalla commissione con tutti i piloti della propria categoria. **La costituzione della Safety Commission sarà svolta durante il primo briefing piloti del GP1 2025.**

15. Prove cronometrate

Ogni conduttore ha a disposizione due sessioni da massimo 10' di prove di qualificazione. È responsabilità del partecipante informarsi sul programma della giornata e dei relativi orari cui bisogna scrupolosamente attenersi pena la perdita del diritto di partecipazione. Non potrà essere recuperato il turno perso dal pilota che non si è presentato in orario al box per le prove cronometrate. Il giorno precedente la gara potranno essere svolte le prove libere facoltative opzionali che appunto non sono obbligatorie.

16. Modalità di svolgimento (per la categoria Next Gen)

Dopo che i partecipanti iscritti avranno portato a termine le prove cronometrate, si determinerà la griglia di GARA 1 in base al best lap fatto durante le prove cronometrate. Per la Next Generation GARA 1 e GARA 2 saranno di lunghezza uguale a minimo 12Km incluso giro di Warmup e giro di rientro.

In caso di ritiro, volontario o per questioni tecniche, il concorrente che non avrà completato il 50% del numero di giri previsti e non avrà preso la bandiera a scacchi + 1 giro avrà (per qualsiasi tipologia di gara e categoria) punteggio pari a zero per la classifica di giornata e 5pt. per la classifica del campionato come gettone di presenza alla specifica gara.

La griglia di partenza sarà definita in GARA 1 come da tempi in qualifica mentre in GARA 2 la griglia sarà definita dall'ordine di arrivo di GARA 1.

17. Modalità di svolgimento (per la categoria Rotax 18+ e Junior)

Il numero massimo di partecipanti iscritti a queste categorie è fissato in 25 (totale 50 piloti). Dopo che i partecipanti iscritti avranno portato a termine le prove cronometrate, si determinerà l'assegnazione in gruppi A-B-C-D-etc...dipendentemente dal numero di effettivi partecipanti alla singola gara ed in base all'ordine del best lap in qualifica come per esempio: 1° posto A, 2° posto B, 3° posto C, 4° posto D, 5° posto A, 6° posto B, etc.etc...

Le gare saranno di lunghezza uguale a minimo 16Km incluso giro di Warmup e giro di rientro.

Ogni pilota parteciperà a n.3 manche di gara. In caso di ritiro, volontario o per questioni tecniche, il concorrente che non avrà completato il 50% del numero di giri previsti e non avrà preso la bandiera a scacchi + 1 giro avrà (per qualsiasi tipologia di gara e categoria) punteggio pari a zero per la classifica di giornata e 5pt. per la classifica del campionato come gettone di presenza alla specifica gara.

Le griglie di partenza delle manche di gara saranno definite in base al tempo di qualifica.

Suddivisione delle Prove di Qualificazione:

- Le prove di qualificazione saranno divise in due gruppi tra tutti i piloti iscritti alla gara con il limite massimo di 12 piloti a gruppo.
- Nel 1° gruppo andranno fino ai 12 piloti più indietro in classifica di qualifiche GP precedente.
- Nel 2° gruppo andranno fino ai primi 12 piloti in classifica di qualifiche GP precedente.
- Per la prima gara di campionato, l'organizzazione deciderà la suddivisione: il gruppo 1 sarà composto da piloti nuovi, mentre il gruppo 2 da piloti che hanno almeno partecipato a una gara del KZR nell'anno precedente e in ordine di classifica dell'anno precedente.

2. Assegnazione dei Gruppi dopo le Qualifiche:

- Dopo le prove di qualificazione, verrà stilata una classifica assoluta in base al miglior tempo di ogni pilota nelle due sessioni di qualifica.
- A titolo di esempio, il primo classificato sarà assegnato al gruppo A, il secondo al gruppo B, il terzo al gruppo C, il quarto al gruppo D, il quinto di nuovo al gruppo A, e così via fino al 25° pilota. L'assegnazione in gruppi dipende dal numero effettivo di partecipanti alla singola gara

3. Svolgimento delle Gare:

- Le gare si svolgeranno con scontri tra i gruppi costituiti dopo le qualifiche.
- Ogni pilota parteciperà a 3 gare.

4. Punteggio e Classifiche:

- Il punteggio di ogni gara sarà assegnato per la classifica assoluta della categoria a prescindere dalla classe.
- Saranno premiati i primi 3 di ogni classe e i primi 3 assoluti della Rotax 18+.

18. Extra Batterie/Eventi

L'organizzazione si riserva di predisporre degli RPG (regolamento particolare di gara) ad hoc che saranno comunicati tempestivamente ai partecipanti per includere nuove batterie o categorie, comunque "esterne" a quelle ufficiali.

Ecco la suddivisione dei gruppi qualifiche e gare per il GP1 2025 in base al numero di partecipanti effettivi (n.13 piloti KZR Junior e n.18 piloti KZR Rotax 18+):

18 PILOTI ISCRITTI CATEGORIA KZR ROTAX 18+			
n.2 gruppi da 9 piloti per le qualifiche			
GRUPPI	PILOTI	GARE	KART IN PISTA
A	3	A+B+C+D	12
B	3	A+D+F	9
C	3	A+B+E+F	12
D	3	B+C+E	9
E	3	C+D+E+F	12
F	3		
13 PILOTI ISCRITTI CATEGORIA KZR ROTAX JUNIOR			
n.1 gruppo da 13 piloti per le qualifiche			
GRUPPI	PILOTI	GARE	KART IN PISTA
A	4	A+B+C	10
B	3	A+C+D	10
C	3	A+B+D	10
D	3	B+C+D	9

19. Segnalazioni

Per la sorveglianza del percorso, il Direttore di Gara (o i suoi assistenti) e le postazioni, ricorrono all'uso di segnalazioni per garantire la sicurezza dei Conduuttori e far rispettare il regolamento. I Conduuttori devono **OBBLIGATORIAMENTE** osservare le segnalazioni e tutte le disposizioni impartite dal Direttore di Gara.

20. Bandiere

La misura minima di tutte le bandiere di segnalazione è 60 cm x 80 cm, fatta eccezione per la bandiera rossa e la bandiera a scacchi che misurano almeno 80 cm x 100 cm.

1. Bandiera tricolore nazionale: è normalmente utilizzata per dare inizio alla gara, qualora i sistemi elettronici presenti nell'impianto non funzionino. Il segnale di partenza deve essere dato abbassando la bandiera.
2. Bandiera a scacchi neri e bianchi: deve essere agitata sulla linea di arrivo e significa la fine di una sessione di prove o della gara. **Vietato fermarsi subito dopo il traguardo e dopo aver preso la bandiera a scacchi neri e bianchi. Vietato esultare in corrispondenza del traguardo con gesti che possano compromettere la sicurezza (togliere le mani da volante o alzarsi in piedi sul kart, per esempio)**
3. Bandiera nera: deve essere utilizzata per informare il Conduuttore interessato che deve obbligatoriamente rientrare al parco chiuso nel giro successivo alla esposizione. Questo provvedimento comporta automaticamente l'esclusione del Conduuttore dalla gara e/o dalle prove. La decisione di esporre bandiera nera è di esclusiva pertinenza dei Commissari Sportivi ed il Concorrente è immediatamente informato della decisione assunta.
4. Bandiera nera con disco arancione (diametro 40 cm): deve essere utilizzata per informare il Conduuttore interessato che il suo kart manifesta problemi meccanici che potrebbero costituire un pericolo per sè stesso e/o per gli altri Conduuttori e deve fermarsi **entro e non oltre** il giro successivo all'area riparazioni. Dopo aver risolto i problemi meccanici e con l'approvazione del Delegato Tecnico, il kart può riprendere la gara.
5. Bandiera nera e bianca divisa in diagonali: deve essere esposta una sola volta e costituisce un avvertimento; indica al Conduuttore interessato che è stato segnalato ai Commissari Sportivi per comportamento non sportivo.

Le ultime tre bandiere indicate ai punti 4), 5), 6), devono essere esibite immobili accompagnate da un pannello nero con un numero bianco corrispondente al numero di gara del kart del Conduuttore al quale deve essere mostrato il pannello. I citati pannelli possono essere ulteriormente esposti in posizioni diverse dalla linea di partenza nel caso in cui sia ritenuto necessario dal Direttore di Gara. Di norma, la decisione di esporre le ultime due bandiere descritte ai punti 5), 6), compete al Direttore di Gara; tuttavia, la decisione può essere presa su richiesta dei Commissari Sportivi allo scopo di comminare una sanzione.

7. Bandiera verde: deve essere sventolata ed esposta dal Direttore di Gara o Commissari per segnalare:

- il VIA alle prove libere, cronometrate, ed al giro di formazione della gara;

- pista libera dopo il verificarsi di un incidente che abbia reso necessario l'impiego di una o più bandiere gialle;

8. Bandiera rossa: deve essere mostrata agitata unicamente su indicazione del Direttore – di Gara nel momento in cui diventa necessario sospendere od interrompere una sessione di prove o la gara. Tutti i Conduuttori devono rallentare con l'obbligo di rientrare ai box o essere pronti a fermarsi e ritornare ove segnalato dal Direttore di Gara in sede di briefing. I sorpassi sono vietati.

9. Bandiera gialla: è un segnale di pericolo e può essere esposta ai Conduuttori in due maniere con i seguenti significati:
 - una (1) sola bandiera agitata: ridurre la velocità, non superare e restare pronti a cambiare direzione. C'è un pericolo sul bordo o su parte della pista; il Conduuttore deve rallentare sensibilmente utilizzando il freno e/o riducendo la velocità in quel settore;

 - due (2) bandiere agitate: ridurre la velocità, non superare e restare pronti a cambiare direzione o fermarsi. Un pericolo ostruisce totalmente o parzialmente la pista.

Di norma, le bandiere gialle devono essere esposte solo alla postazione dei Commissari di percorso locata immediatamente prima della zona del pericolo. Tuttavia, in certi casi, il Direttore di Gara può ordinare che vengano esposte in più di una postazione a monte del luogo dell'incidente.

I sorpassi sono vietati dal punto in cui è sventolata la prima bandiera gialla fino alla bandiera verde esposta dopo l'incidente.

10. Bandiera gialla con righe rosse: deve essere esibita fissa ai Conduuttori, per avvertirli del deterioramento dell'aderenza dovuto alla presenza di olio o di acqua sulla pista, nell'area in cui vengono esposte le bandiere. La bandiera viene mostrata per il tempo necessario determinato dalle condizioni di aderenza dell'asfalto della pista. Tuttavia, non è indispensabile che nel settore in cui questa bandiera è stata esposta, venga mostrata una bandiera verde.

11. Bandiera blu: di norma deve essere agitata per indicare ad un Conduuttore che sta per essere superato. Ha significato diverso durante le prove e la gara.

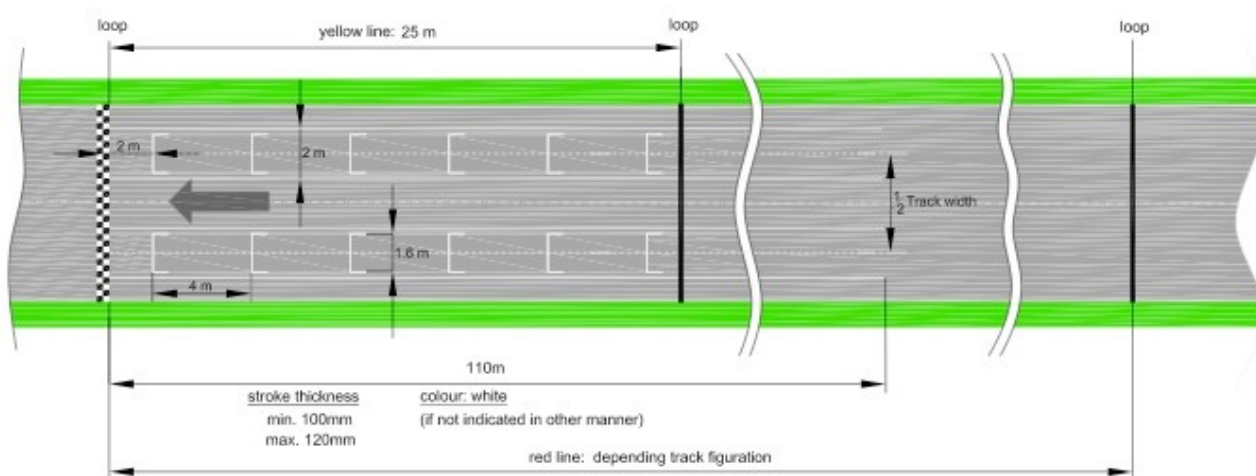
Sempre: una bandiera fissa è esposta al Conduuttore che lascia i box, se uno o più kart si stanno avvicinando alla pista.

Durante le prove: lasciare strada ad un kart più veloce che sta sorraggiungendo, agevolando il sorpasso senza ostacolarlo.

Durante la gara: di norma deve essere mostrata ad un Conduuttore che sia sul punto di essere sorpassato da un kart che abbia almeno un giro di vantaggio e, quando viene esposta, il Conduuttore interessato deve permettere al kart che lo segue, di superarlo alla prima occasione senza ostacolarlo.

21. Procedura di Partenza

1. Il segnale di partenza viene dato per mezzo di luci (semaforo) o con bandiera nazionale (tricolore).
2. Il tipo di partenza deve essere "lanciata" e la griglia costituita da una doppia fila/linea di kart.
3. Per dare la partenza, il Direttore di Gara, è posizionato su una piattaforma posta ad almeno 5 metri dal bordo della pista dietro una barriera di protezione permanente oppure su una idonea struttura sopra o in linea alla "linea di partenza".
4. Le griglie di partenza "lanciata" devono essere predisposte nel rettilineo di partenza/arrivo, secondo lo schema sottoindicato. Una "linea gialla" è dipinta 25 metri prima della "linea di partenza"



5. Il numero dei "giri di formazione" è indicato al briefing (normalmente è 1, in caso di pioggia saranno 2 e sarà scalato 1 giro dal totale gara).

A seconda delle istruzioni comunicate al briefing, i kart coprono approssimativamente un "giro di formazione" prima che venga dato il via.

Durante questo giro è vietato superare un altro kart **o fare zig-zag**; la violazione è sanzionata da una penalità inflitta dai Commissari Sportivi (5" cinque secondi o esclusione dalla manche). Se un Conducente si ferma per qualunque ragione durante il "giro di formazione", non gli è consentito ripartire prima di essere superato da tutto il gruppo.

Pertanto prende la partenza obbligatoriamente dal fondo della formazione, occupando l'ultima posizione.

Se dovesse tentare di partire all'inizio del gruppo, nella speranza che i Conduttori in testa lo superino, gli viene esposta la bandiera nera ed è escluso dalla gara.

7. Per raggiungere nuovamente la propria posizione, è vietato usare un percorso diverso dalla pista usata per la corsa.
In caso di partenza "lanciata", un Conduttore in ritardo ha la possibilità di riguadagnare la sua posizione in griglia se la sua manovra non ostacola gli altri Conduttori ed in ogni caso prima di aver raggiunto la "linea rossa" materializzata sulla pista, provvista di cronometraccio e indicata dal Direttore di Gara al briefing.
8. Se il Direttore di Gara ritiene che un Conduttore sia stato ostacolato per l'errore di un altro Conduttore, può consentire al Conduttore impedito di raggiungere la sua posizione, oppure fermare il "giro di formazione" e iniziare nuovamente la "procedura di partenza" sulla base della griglia originale.

9. Il Direttore di Gara danno il via appena soddisfatti della formazione.

In caso di incidente o per qualsiasi altro motivo di sicurezza, durante il "giro(i) di formazione", il Direttore di Gara, può, inappellabilmente, fermare la "procedura di partenza" per mezzo della bandiera rossa e informare i Commissari Sportivi che sono autorizzati ad infliggere al Conducente colpevole una penalità. A seconda delle circostanze, una nuova procedura può iniziare immediatamente oppure entro 30 minuti. La griglia di partenza è la stessa della procedura iniziale e pertanto si annulla tutto ciò che è accaduto precedentemente.

Tutti i Conducenti, presenti nell'area di partenza o nell'area riparazioni prima che la procedura fosse interrotta, sono autorizzati a prendere la partenza per il nuovo "giro di formazione".

10. Qualunque tentativo di anticipare e/o ritardare la partenza e qualunque kart lasci la "linea" prima che le luci siano spente è sanzionato come previsto dal regolamento.
11. Appena viene data la partenza, le condizioni della corsa sono applicate e, qualunque sia la posizione di un kart sulla pista, è vietato prestare assistenza o cambiare il kart, eccetto che per parcheggiarlo in un luogo sicuro.

22. Partenza lanciata

Al termine del "giro di formazione" i Conducenti devono procedere a velocità ridotta e costante in direzione della "linea di partenza", allineati in doppia fila di kart, rimanendo entro le linee tracciate sulla pista.

Un Conducente che attraversa le linee è passibile di sanzione inappellabile da parte del Direttore di Gara, degli Addetti alla Partenza, con una penalità in tempo, di 3" (tre secondi) per attraversamento parziale delle linee, e di 5" (cinque secondi) per l'uscita totale dal corridoio.

Il Collegio dei Commissari Sportivi può adottare ulteriori sanzioni fino ad un massimo di 30" (trenta secondi).

Quando i kart si avvicinano alla "linea di partenza", le luci rosse sono accese.

I kart devono mantenere la loro posizione finché viene dato il segnale di partenza, Se il Direttore di Gara è soddisfatto della formazione, dà il via spegnendo le luci rosse in prossimità della linea gialla disegnata a terra e delimitata da birilli.

Se non è soddisfatto della procedura, non spegne le luci rosse del semaforo, ed i Conducenti devono effettuare un nuovo "giro di formazione". I giri di formazione extra (anche in caso di incidente durante il giro di formazione) saranno scalati dal numero di giri della gara perché nella modalità Rental i serbatoi sono tutti tarati per un consumo equo per il numero di giri stabilito dal programma gara.

Le penalità in tempo devono essere comunicate al Conducente interessato mediante l'esposizione del pannello riportante il numero di gara e la penalità (+3" oppure +10") nel corso della gara, oppure entro 30' (trenta minuti) dal termine della stessa con una decisione esposta all'Albo di Gara.

23. Condizioni Meteo

Tutti gli eventi si svolgono anche con la pioggia. Il giudizio insindacabile per il nulla osta al regolare svolgimento della manifestazione come da programma sarà a cura del Direttore di Gara ufficiale che potrà annunciare la cosiddetta "WET RACE".

In caso di "WET RACE" l'organizzazione monterà gomme rain a tutti i Kart con un sovrapprezzo a pilota (80€) per il servizio da pagare in loco in caso di pioggia.

Il pilota che rifiuta il pagamento di questo servizio extra non potrà prendere parte all'evento e non avrà nessun rimborso per la quota gara dichiarata "WET RACE".

In caso di annullamento della gara durante la manifestazione in corso, per avverse condizioni meteo o per altri motivi non dipendenti dalla volontà dell'organizzazione, la classifica di giornata sarà congelata al momento e saranno assegnati i punteggi in percentuale rispetto a quanto completato da tutti i piloti. In quest'ultimo caso nessuna quota di rimborso e nessun recupero sarà disponibile.

24. Penalità e sanzioni disciplinari

I Conducenti che risultino coinvolti in incidenti o si rendano colpevoli delle seguenti condotte antisportive riceveranno le penalità ed in aggiunta, se previste per la fattispecie specifica, l'attribuzione di punti di comportamento così come indicato sotto:

- A) Per assenza al Briefing ammenda di € 50,00 (cinquanta) al primo episodio durante la stagione in corso - (2 punti comportamento)
- B) Per sorpasso di un altro conduttore durante il giro di formazione: 5" (secondi) o esclusione dalla manche o gara - (1 punto comportamento)
- C) Per un parziale mancato rispetto dell'allineamento nelle partenze lanciate: 3" (secondi) - (1 punto comportamento).
- D) Per totale mancato rispetto dell'allineamento nelle partenze lanciate: 10" (secondi) - (1 punto comportamento).
- E) Per zig-zag o elastico durante i giri di allineamento pre-partenza: 3" (secondi) - (1 punto comportamento).
- F) Per qualunque Pilota che abbia causato un Incidente durante la sessione di prove di qualificazione: cancellazione dei 3 (tre) tempi migliori nella sessione interessata - (1 punto comportamento).
- G) Incidente: azione che comporti più cambi di traiettoria, 3" (secondi) di penalità - (1 punto comportamento).
- H) Incidente: Azione che comporti contatto con altro conduttore dove lo stesso si avvantaggia: "Drive Through", che nel karting viene commutato in 3" (secondi) di penalità - (1 punto comportamento).
- I) Incidente: Azione che comporti un contatto multiplo o ritiro di conduttore/i: "Stop and Go" che nel karting viene commutato in 5" (secondi) di penalità - (1 punto comportamento).

- J) Incidente: Condotta di guida pericolosa per sé o verso altri conduttori, oppure, attore di situazione/i di pericolo: da 10" (secondi) a esclusione dalla classifica della manche, gara o manifestazione – (2 punti comportamento).
- K) Per taglio di percorso con ottenimento di vantaggio: 5" (secondi) o esclusione dalla gara – (1 punto comportamento).
- L) Per mancato rispetto dei limiti di pista e rientro in maniera pericolosa: 5 "(secondi) – (1 punto comportamento).
- M) Per non rispetto delle bandiere gialle: 5" (secondi) – (1 punto comportamento).
- N) Per non rispetto della bandiera nera con disco arancio: esclusione dalla gara – (2 punti comportamento).
- O) Per non rispetto della bandiera blu: 3 "(secondi) – (1 punto comportamento).
- P) Per non rispetto della bandiera rossa: 10 "(dieci secondi) – (2 punti comportamento).
- Q) Per non rispetto della bandiera nera: esclusione e deferimento al Giudice Sportivo – (2 punti comportamento).
- R) Per non conformità dello Spoiler anteriore a fine gara (tutte le Classi e Categorie): 5" secondi.
- S) Per errato montaggio dello spoiler anteriore e/o l'alterazione del sistema di fissaggio dello stesso al telaio: esclusione dalla gara – (3 punti comportamento).
- T) Per il tentativo di rimontaggio dello spoiler anteriore e/o di riposizionamento dello stesso al telaio durante le varie fasi di gara (manches di qualificazione, batterie, repechage, gare) e fino al rientro al parco chiuso: esclusione dalla gara (3 punti comportamento).
- U) Per sottopeso a conclusione dei tempi di qualifica: annullamento dei tempi ottenuti – (1 punto comportamento).
- V) Per sottopeso della massa minima prescritta a conclusione delle gare: esclusione dalla classifica – (1 punto comportamento).
- W) Una Reprimenda scritta da parte del Collegio dei Commissari Sportivi comporta 1 punto comportamento.

Nota: tutte le penalità espresse in secondi si intendono NON APPELLABILI come indicato dall' Art 215 Bis – del Regolamento Sportivo Nazionale ACI SPORT.

I punti di comportamento sopra indicati rimarranno a carico del conduttore per l'intera durata del Campionato.

In caso di raggiungimento di un numero totale di n° 4 (quattro) punti di comportamento il conduttore riceverà la penalità di n° 2 posizioni di arretramento sulla griglia di partenza della prima gara a cui parteciperà, da scontare alla partecipazione immediatamente successiva.

Ricordiamo che viene applicata la responsabilità oggettiva per eventuali comportamenti e azioni fatte dagli accompagnatori dei piloti.

Al fine di poter garantire la massima sicurezza dei piloti e di tutto il personale addetto alla gestione della manifestazione e all'eventuale pubblico, si specifica quanto segue:

In caso di riscontro di un irregolare posizionamento o rottura della struttura del mezzo (paraurti danneggiato, parti meccaniche, etc. etc.) da parte del personale addetto alla pista o dai commissari di percorso, con provvedimento del Direttore di gara previa esposizione della bandiera nera con disco arancione e con il numero del mezzo interessato, al pilota interessato sarà immediatamente segnalata l'irregolarità del mezzo.

Il pilota interessato dovrà rientrare ai box entro il giro successivo all'esposizione della bandiera nera con disco arancione e sarà cura dei meccanici provvedere alla riparazione e quando il mezzo sarà in grado di ripartire, potrà rientrare in pista.

Resta comunque confermato che nel caso di mal posizionamento del paraurti anteriore la sanzione\penalità, come da regolamento sportivo, sarà comunque confermata anche se il mezzo venga regolarizzato dai meccanici.

Eventuali danni ai mezzi causati da dolo dimostrabile (video, foto o testimonianze dirette) saranno addebitate al responsabile di tali gesti che avranno tolleranza zero da parte dell'organizzazione.

25. Commissione Sportiva KZR CHAMPIONSHIP

- a) È istituita una Commissione Sportiva KZR CHAMPIONSHIP composta da tre membri: un Presidente e due Consiglieri. I Consiglieri sono scelti tra il Direttore di Gara e lo Staff della Demorace SSD che di volta in volta sono preposti agli eventi.
- b) In caso di impedimento temporaneo il Presidente sarà sostituito da un membro della Demorace SSD.
- c) È compito della Commissione Sportiva garantire il pieno rispetto del Regolamento Sportivo KZR Championship, in ossequio anche alle norme dell'ordinamento sportivo, ai principi in esso contenuti ed ai valori da esso tramandati, giudicando in piena autonomia ed indipendenza.
- d) La Commissione Sportiva giudica sui fatti accaduti durante la competizione sportiva, sia intervenendo di propria iniziativa, sia a seguito di esplicita chiamata in causa dai tesserati presenti alla competizione, che abbiano un legittimo interesse. Si considera "legittimo interesse" un interesse diretto, concreto ed attuale, relativo ad un pregiudizio che possa derivare da fatti accaduti durante tutta la manifestazione. Giudica, inoltre, sui ricorsi avverso decurtazioni dei punti della patente e revoca della stessa e su quelli presentati a seguito di sanzioni disciplinari irrogate ai tesserati, per fatti di cui si sono essi o i loro accompagnatori resi responsabili durante l'evento.
- e) Le decisioni della Commissione Sportiva sono inappellabili, salvo vengano prodotte nuove prove non conosciute o non conoscibili prima, oppure emergano fatti correlati con quelli oggetto della decisione, che avrebbero potuto influenzare la stessa se conosciuti prima.
- f) La Commissione Sportiva decide a suo insindacabile giudizio, secondo il suo prudente apprezzamento, se ammettere o meno un ricorso in appello, sulla base di quanto indicato al sulla base di quanto indicato alla lettera E) del presente articolo. Ogni provvedimento verrà pubblicato all'interno del sito internet www.kzrchampionship.it
- g) Non sono ammessi reclami e/o appelli avverso le decisioni dei Commissari Sportivi, Giudice Unico, Addetti al Merito e Addetti alla Partenza relativamente alle penalità in tempo inflitte durante o a fine gara, disciplinati dal regolamento KZR Championship 2025

26. Sanzioni disciplinari

- a) Le sanzioni disciplinari vanno da un semplice ammonimento scritto, fino all'esclusione da un evento o dal Torneo senza diritto alcuno di rimborso della quota corrisposta per l'iscrizione all'intero Trofeo o al singolo evento fermo restando che, nei casi più gravi, la Commissione Sportiva può riservarsi di adire i competenti organi di giustizia ordinaria e, nelle specifiche ipotesi, deferire il tesserato agli organi di giustizia dell'ASI o dell'ordinamento sportivo.
- b) La Commissione Sportiva, nell'irrogazione della sanzione deve tener conto della gravità dei fatti, della eventuale reiterazione del comportamento, degli elementi psicologici dell'azione (dolo, preterintenzione, colpa) applicando la stessa secondo il principio di gradualità, commisurato ai criteri di cui sopra.

27. Prove (per Commissione disciplinare)

- a) La Commissione Sportiva basa in via primaria i propri provvedimenti sul referto del Direttore di Gara e sulle testimonianze dei Commissari di Gara. In virtù del principio di non tassatività delle prove, è ammessa qualsiasi prova che permetta la ricostruzione dei fatti o ne specifichi meglio lo svolgimento degli stessi.
- b) La stessa Commissione Sportiva, nei suoi provvedimenti, è vincolata ai mezzi di prova presentati dal ricorrente, salvo agisca di sua iniziativa nel dar vita al procedimento.
- c) In appello non possono essere indicate prove che potevano essere prodotte durante il primo giudizio.

28. Reclami e Ricorsi/Appelli

- a) Non sono ammessi reclami e/o appelli avverso le decisioni del Direttore di Gara, dei Commissari Sportivi e degli altri addetti Giudice Unico, Addetti al Merito e Addetti alla Partenza relativamente alle penalità in tempo inflitte durante e dopo la gara, disciplinati dal regolamento KZR Championship 2025;
- b) Il reclamo può essere presentato dal Concorrente che ha preso parte alla gara cui il reclamo si riferisce. Possono presentare ricorso alla Commissione Sportiva coloro nei confronti dei quali sia stata operata una decurtazione dei punti patente e/o la revoca della stessa. Possono presentare altresì ricorso coloro ai quali sia stato comminato un provvedimento disciplinare di cui all'art.24 del presente regolamento.
- c) Il ricorso deve essere presentato in forma scritta, entro sette giorni dal verificarsi dell'evento per il quale è stata comminata la sanzione, inviato tramite e-mail alla Commissione Sportiva e deve contenere a pena di inammissibilità dello stesso:
 - data e luogo di svolgimento dei fatti;
 - il provvedimento che si contesta;
 - le persone indicate come testimoni e le eventuali altre prove a supporto della contestazione;
 - la descrizione dei fatti;
 - i motivi di contestazione del provvedimento;

-la sottoscrizione dello stesso (in caso di minori la sottoscrizione deve avvenire da chi ne ha la patria potestà) e deve essere correlato da un documento di identità personale in corso di validità (nel caso del minore anche dello stesso).

- c-bis) Per la presentazione del ricorso l'interessato deve versare alla Demorace SSD una somma pari ad euro 150€ quale corrispettivo per i diritti di istruttoria. Il mancato pagamento dei diritti di istruttoria costituisce condizione di inammissibilità del ricorso.
- d) Nei casi in cui è possibile presentare appello ai sensi dell'art.24 del presente regolamento, il termine per lo stesso è pari a quindici giorni e decorrono dal momento della notifica del provvedimento di primo grado, che deve avvenire tramite e-mail da parte della Commissione Sportiva.
- e) Competente a pronunciare sull'appello è la stessa Commissione Sportiva.
- f) L'eventuale appello è presentato nelle stesse forme del ricorso in primo grado, ma non possono essere proposti i mezzi di prova presentati o che si sarebbero dovuti presentare in primo grado.
- g) Il ricorso in appello deve contenere l'indicazione di nuovi mezzi di prova, oppure il riferimento a fatti correlati con quelli sui quali si è basata la decisione di primo grado, che avrebbero potuto influenzarne il contenuto della stessa se emersi prima.
- h) La mail ufficiale è info@demorace.it e l'oggetto della mail deve contenere la seguente dicitura: "Reclamo per fatti accaduti il xx.xx. 2025 da <nome> <cognome> del pilota".

29. Provvedimenti

- a) Sia in primo che in secondo grado le decisioni della Commissione Sportiva assumono la forma della delibera che deve contenere le motivazioni in fatto ed in diritto che hanno portato all'emanazione del provvedimento.
- b) In caso di inammissibilità del ricorso in appello, la Commissione Sportiva emette un provvedimento nella forma della decisione.
- c) Caratteristica della decisione è la sua maggior semplicità rispetto alla delibera, richiedendo una succinta motivazione.
- d) In ossequio al principio di celerità e semplicità della giustizia sportiva la Commissione, qualora ritenga di dover irrogare una sanzione che possa incidere sulla partecipazione di un concorrente al campionato oppure sulla classifica, adotta il provvedimento prima dell'evento sportivo successivo. Negli altri casi, entro e non oltre trenta giorni dalla data in cui si è verificato l'evento oggetto del provvedimento.
- e) Nel caso di appello la delibera deve essere pronunciata entro trenta giorni dalla presentazione dell'appello, qualora si intenda irrogare una sanzione. Sessanta negli altri casi.
- f) Nell'emanare la delibera di appello non può essere comminata una sanzione più grave rispetto a quella comminata in primo grado e la Commissione Sportiva deve basare la delibera unicamente sui fatti e/o mezzi di prova indicati dal ricorrente.

30. Patente a Crediti e Penalità comportamentali

La licenza agonistica LKR ASI verrà dotata di un credito comportamentale **KZR**. Alla emissione della licenza i crediti disponibili sono 4. Ogni penalità inflitta al pilota può prevedere la decurtazione di uno o più crediti in base alla gravità della scorrettezza verificatasi (segue classificazione penalità). Ad ogni decurtazione parziale corrisponde una penalità commisurata alla gravità dell'azione, inoltre una volta azzerati i crediti, al pilota verranno sottratti punti nella classifica campionato e dovrà schierarsi in ultima posizione della griglia di partenza nella gara successiva (N.B. gara 1 o gara 2). In caso di azzeramento crediti patente il pilota sarà segnalato alle autorità sportive per grave comportamento antisportivo e sospeso dal Campionato senza alcun rimborso di eventuali quote versate fino alla sentenza definitiva del Tribunale Sportivo di ultimo grado.

La Commissione Sportiva potrà assegnare le seguenti penalità:

Penalità 1 credito: in caso di comportamento scorretto ma poco o non pericoloso in pista. Ad esempio: intralcio o resistenza al sorpasso in regime di bandiera blu, sorpasso in regime di bandiera gialla, velocità pericolosa in regime di bandiera rossa, sosta lungo la sede stradale del tracciato e/o nelle traiettorie di entrata e di uscita dello stesso e/o nei via di fuga esterne in traiettoria di percorrenza della curva, comportamento indigente e/o maleducato nei confronti dei componenti della commissione, abbigliamento non idoneo alla attività agonistica, ecc.

Penalità 2 crediti: in caso di comportamento scorretto e pericoloso in pista. Ad esempio: manovre pericolose durante le fasi di prove libere, qualifiche o gara che potrebbero arrecare danni agli altri piloti, comportamenti irrispettosi verso le indicazioni di uno o più componenti della commissione, ecc.

Penalità 3 crediti / azzeramento dei punti di giornata: in caso di comportamento gravemente scorretto. Ad esempio: procurato danno ad altri piloti, squalifica dalla gara per manipolazione ed elaborazione non consentita dal regolamento, inosservanza delle norme del parco chiuso, rifiuto palese e volontario delle indicazioni della commissione, mancato rispetto delle penalità di retrocessione o similari in fase di allineamento o in altre fasi della gara, ecc.

Penalità 4 crediti / azzeramento dei punti di giornata + segnalazione a ASI Karting: in caso di gravissime scorrettezze. Ad esempio: azioni a cui possono conseguire importanti danni fisici e materiali ad altri piloti o alla struttura ospitante, grave mancanza di rispetto alla commissione e al regolamento, ecc.

31. Applicazione delle penalità

La commissione durante l'evento prenderà visione del comportamento che terranno i conduttori e sanzionerà in autonomia i partecipanti che si rendono protagonisti di comportamenti sanzionabili da regolamento o da episodi che non rientrano nelle casistiche elencate ma ritenute sanzionabili dalla Commissione.

Tuttavia, il conduttore che ritiene di aver subito un'azione scorretta in pista non immediatamente sanzionata a fine corsa, potrà presentare, entro trenta minuti dall'esposizione o pubblicazione delle classifiche di giornata, il proprio reclamo tramite apposito modulo reso disponibile presso la segreteria di gara. Se necessario la direzione gara chiamerà a colloquio gli interessati per sentire le parti coinvolte. Scaduto questo termine, non sarà possibile presentare reclami. Eventuali denunce non accolte produrranno una tassa di € 50,00 per il richiedente, che sarà devoluta in beneficenza ad una ONLUS scelta dall'organizzazione. L'organizzazione si riserva di agire nelle apposite sedi per eventuali comportamenti lesivi dell'immagine e del decoro di questa iniziativa e dei componenti del proprio STAFF, anche se manifestati da chiunque su canali social/web/WhatsApp.

32. Ulteriori Responsabilità dei conduttori

Ogni partecipante è responsabile degli incidenti e dei danni causati a cose e/o persone. **In caso di dolo** su eventuale danno ai mezzi messi a disposizione, saranno addebitati i costi per la riparazione del mezzo.

Il conduttore che dimostrerà completo disinteresse per il regolamento o si renderà responsabile di azioni pericolose in maniera reiterata potrà essere escluso dal Torneo senza alcun rimborso per quote d'iscrizione già versate ed essere denunciato per ulteriori ed eventuali responsabilità amministrative, civili e penali.

33. Riprese video on-board e comunicazioni via radio/cellulare

L'uso di auricolari via radio o via cellulare è consentito durante tutto il weekend di gara. E' consentito altresì comunicare dal muretto box al pilota tramite tabelle esposte da un tecnico/accompagnatore certificato (con PASS e tessera ASI) che si posizionerà in una apposita area comunicata durante il briefing dal direttore di gara.

L'uso della telecamera sul casco e su qualsiasi parte del corpo pilota è vietato, come da norme internazionali CIK-FIA.

I partecipanti si rendono disponibili a portare a termine sessioni di video-interviste durante gli eventi DEMORACE SSD.

Le riprese video on-board dei piloti o altre riprese esterne (inclusa la ripresa della diretta streaming) non potranno essere utilizzate come prova per eventuali ricorsi sportivi e disciplinari, tuttavia qualora fossero disponibili potranno essere richiesti dal DDG per le sue valutazioni.

34. Calendario Torneo

L'organizzazione si riserva di poter modificare le date e gli orari d'inizio, avvisando con congruo anticipo i partecipanti e tutto l'entourage.

Il calendario è costantemente aggiornato sia sul gruppo WhatsApp dedicato, che sulla pagina Facebook @kzrchampionship, profilo IG @kzrchampionship che sul sito www.kzrchampionship.it.

35. Accettazione incondizionata del Regolamento Sportivo e Tecnico

Ogni concorrente iscritto anche alla singola gara ha letto e accettato incondizionatamente il regolamento sportivo e tecnico del KZR Championship 2025.

Con la sottoscrizione alla gara singola, al campionato o parte di esso, si accetta che ogni decisione, anche passata, eventualmente presa dalla Commissione Disciplinare nei confronti del pilota (o di suoi accompagnatori) venga integralmente pubblicata nel sito ufficiale del Trofeo KZR CHAMPIONSHIP salvo la cancellazione dei dati personali sensibili a parte nome e cognome.

36. Norma transitoria

La Direzione di gara si riserva il diritto di modificare o concedere deroghe temporanee al seguente regolamento e ai regolamenti tecnici di categoria, previo preavviso tramite i canali ufficiali di informazione www.kzrchampionship.it